**DOCUMENTO DE PROJETO DE EXTENSÃO**

**1. DADOS GERAIS**

**Título do Projeto**

| FECAPAY |
| --- |

**Integrantes da equipe**

| **Nome:** | **RA:** |
| --- | --- |
| Rafaela Coelho Bastos | 24026076 |
| Guilherme Luis Martins Passos | 24025973 |
| Deivid Gomes | 24025839 |
| Bruna Lira | 24025837 |
|  |  |

**Professor responsável**

| Vinicius Heltai Pacheco. |
| --- |

**Curso**

| Análise e Desenvolvimento de Sistemas. |
| --- |

**Linha de atuação**

**Identificar com ✓ uma ou mais linhas de atuação conforme** **projeto pedagógico de curso.**

| - Projeto Interdisciplinar: **✓** |  |
| --- | --- |

**Tipo de projeto**

**Identificar com ✓ o tipo de projeto.**

| * Atividade de Extensão não implementado na prática (proposta de intervenção) * Atividade de Extensão implementado na prática (intervenção executada) **✓** |
| --- |

**Tema gerador**

| O projeto "FECAPAY" propõe o desenvolvimento de uma solução digital que oferece serviços financeiros para uso dentro da faculdade, com foco em descontos para estudantes de uso diário. |
| --- |

**Produto decorrente do projeto (opcional dependendo do tipo de projeto)**

| Um aplicativo mobile de aplicação web FECAPAY com funcionalidades de backend implementadas e frontend estruturado.. |
| --- |

**2. IDENTIFICAÇÃO DO CENÁRIO DE INTERVENÇÃO E HIPÓTESES DE SOLUÇÃO**

**Local (cenário) previsto para a implementação do projeto**

| A aplicação está pensada para ser utilizada por estudantes da própria faculdade, bem como por empresas e iniciativas que atuam dentro ou em parceria com o ambiente universitário. Facilitando assim para que o frequentador possa consumir e aproveitar a estrutura dentro da universidade sem gastar tanto. |
| --- |

**Público-alvo a ser atendido pelo projeto**

| Estudantes universitários em sua maioria, professores e outros colaboradores.. |
| --- |

**Apresentação do(s) problema(s) observado(s) e delimitação do objeto de estudo e intervenção**

| Muitos estudantes universitários e colaboradores enfrentam o problema diário de possuir um serviço bancário que os ajude ativamente no dia-a-dia, a falta de plataformas que possam os auxiliar e ainda oferecer serviços foi o que motivou o projeto. |
| --- |

**Definição de hipóteses para a solução do problema observado**

| A criação de uma plataforma simples e segura permitirá maior acesso de usuários a serviços financeiros com uma interface intuitiva que pode diminuir a dificuldade no uso. |
| --- |

**3 DESCRIÇÃO DO PROJETO**

**Resumo**

| O projeto "FECAPAY" consiste no desenvolvimento de uma aplicação web focada em inclusão financeira, executando operações básicas como consulta de saldo e resgate de cupons dentro da universidade.O sistema foi dividido entre backend e frontend.. O frontend já foi implementado utilizando Android Studio, e o backend foi desenvolvido com Java e XML. |
| --- |

**Introdução**

| A inclusão financeira é uma das barreiras enfrentadas por comunidades periféricas. Em um cenário onde o acesso aos bancos digitais ainda é limitado por falta de familiaridade, infraestrutura e acessibilidade, torna-se essencial criar soluções que atendam a essa demanda. O projeto "FECAPAY" visa atender esse desafio a partir de uma aplicação web intuitiva, com backend robusto e frontend acessível. |
| --- |

**Objetivos**

| Desenvolvimento de uma API com rotas para cadastro, login, saldo e cupons; criação de uma interface funcional e adaptável com Android Studio; documentação da instalação e configuração da aplicação; além de estimular o uso de ferramentas digitais acessíveis por públicos com pouca renda. |
| --- |

**Métodos**

| Foi projetada uma aplicação com separação clara entre frontend e backend. O frontend foi desenvolvido no Android Studio visando portabilidade e fácil adaptação, e o backend com Java e SQLite. A documentação, testes de rotas e estrutura da base de dados foram priorizados. A validação foi feita por simulações de uso e testes com usuários em fase de protótipo. |
| --- |

**Resultados (ou resultados esperados)**

| O projeto espera ampliar o acesso a serviços financeiros básicos dentro do ambiente acadêmico, estimulando a inclusão digital e o letramento financeiro entre estudantes, colaboradores e universidades. Focamos na economia e no proveito de todas as instalações do ambiente estudantil. |
| --- |

**Considerações finais**

| O FECAPAY representa uma proposta concreta de aplicação da tecnologia como ferramenta de inclusão social e incentivo correto de como se deve utilizar o alcance dentro das universidades. |
| --- |

**Referências**

| **1. ANDROID.**  *Documentação do Android Open Source Project*. Disponível em:<https://source.android.com/docs>. Acesso em: 21 maio 2025.  **2. JAVA.**  *Documentação da API do Java. Disponível em:* [*https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/*](https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/)Acesso em: 21 maio 2025.  **3. XML.**  *web framework para XML*. Disponível em: https://basex.org/ Acesso em: 21 maio 2025.  **4. NUBANK.**  *Nubank – Conta digital, cartão de crédito e mais*. Disponível em:<https://nubank.com.br/>. Acesso em: 21 maio 2025. |
| --- |

**ANEXO I**

| https://github.com/2025-1-NADS3/Projeto4 |
| --- |

| **Fontes:**  Regulamento das Atividades de Extensão – FECAP | **Links:**   * Documentação do SQLite:   [https://www.sqlite.org/docs.html](https://www.postgresql.org/docs/) |
| --- | --- |

| **Documentos FECAP** |  |
| --- | --- |
| Regulamento das Atividade de Extensão |  |

Versão 2.0 – 10/2024